NR. 48

4 393003 802006 40048

DM 2,– BASTEI COMIC

Österreich S 16 / Schweiz Fr 2.–

Frankreich F 8.50 / Italien L 2500
Niederlande f 2.60 / Spanien P 250

Die Schlümpfe

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

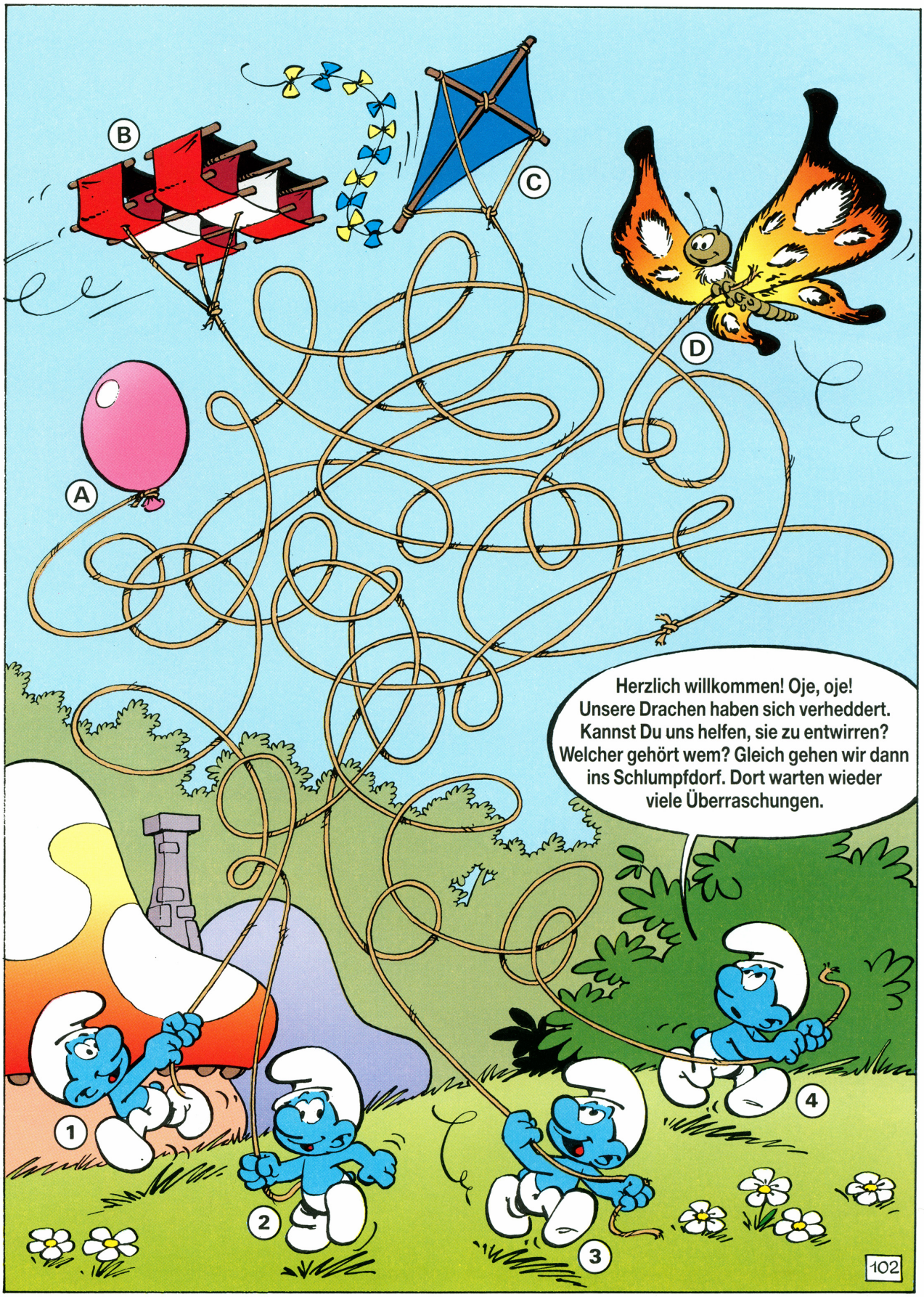
Super schlumpfige Gewinne!

Game-Boys und Spiele

Ein Wespenstich mit Folgen

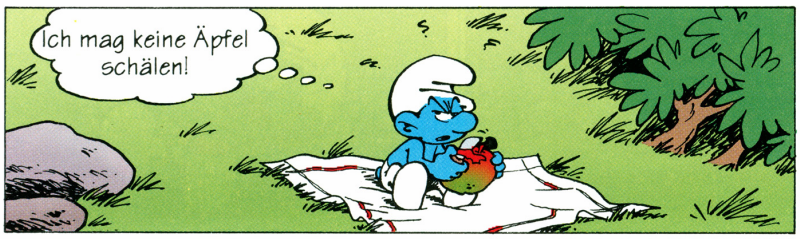
Der Überraschungsschlumpf bekommt neue Freunde

Der Große Schlumpf erzählt wieder eine schöne Geschichte



Lösung: A2 - B4 - C1 - D3

Ein Wespenstich mit Folgen



Schlumpft ihr ollen Wespen! Das ist mein Apfel!
BZZ...GRR GRRR BZZZZ...BZZ BZZ...
AUA!!
Großer Schlumpf, Großer Schlumpf... ich bin von einer Wespe geschlumpft worden!
Einer Wespe?
Gut gemacht!
Nicht bewegen, ich muß den Stachel rausholen, und dann schlumpfe ich dir Essig in den Stich!
AUTSCH! Ich mag keinen Essig! Huu...huu... snif!
Deine Nase ist geschwollen! Ich werde dir einen Verband um die Schlumpf machen!
Ich mag keine Verbände!
Hi! Hi! Hi!
Ihr anderen schlumpft nicht! Ein Wespenstich ist für einen Schlumpf etwas sehr Ernstes!
Aber er ist es selbst schuld!
Was hast du auf der Nase, Griesgramschlumpf?
Mbll...bll...! Grmbl!...
BZZZ BZZZ
!
MMBBL... MMBBL... BL!...
Beruhige dich! Das ist nur eine nette Biene, die den Nektar aus den Blüten einsammelt!
Aber Bienen stechen auch, nicht wahr, Großer Schlumpf?
Hi! Hi!
Peyo
2

MBLL! BLL!
Wie bitte? Du magst keine Bienen, Griesgramschlumpf? Die Biene ist aber ein sehr nützliches Insekt, das Honig schlumpft!
BZZZ
Die Biene schlumpft dir nichts, wenn du sie in Ruhe läßt! Sie sticht nur, wenn sie in Gefahr ist!
Eine Biene sticht nicht einfach so, denn wenn sie ihren Stachel verliert, stirbt sie!
BZZZ
Mmbl... mbl... Ich mag keine Wespen, ich mag keine Bienen...
... und ich hasse alle Insekten, die fliegen und schlumpfen!
OH!... OH!... MMBL... MM... BL...HU... HU...!
MB... MB... MMM... MM! ...
Aber nein, hab' keine Angst, Griesgramschlumpf! Das ist ein Marienkäfer! Marienkäfer stechen nicht!
Ich mag keine Marienkäfer!
Oh! Da sind ja noch mehr! Sieh nur, die hübschen Marienkäfer!
Sie sind von den Läusen, die auf den Blättern der Pflanze schlumpfen, angelockt worden. Marienkäfer sind nützliche Tiere. Sie schlumpfen die Läuse!
Deshalb darf man Marienkäfern nichts tun!
GROSSER SCHLUMPF! GROSSER SCHLUMPF!
?
Auf meinen Blumen sind ganz viele Marienkäfer!
Das ist ein gutes Vorzeichen! Man sagt, daß Marienkäfer Glück schlumpfen!
Ich mag keine Glücksschlumpfer!
Peyo
3

Oh, die hübschen Marienkäfer!
Einer ist auf meinen Finger geflogen!
Laßt die Marienkäfer schlumpfen!
Mach dich von meinem Schlumpf! Du wirfst einen Schatten auf mein Modell!
?
ICH HASSE MARIENKÄFER!
Nein, Überraschungsschlumpf! Deine dummen Geschenke machen den Marienkäfern Angst!
Du hast recht, ich werde Geschenke schlumpfen, die nicht schlumpfen, hä?!
Hilf mir, Griesgramschlumpf! Drei Tropfen vom unschädlichen Schlumpf reichen! Rein damit!
Mbl... Es hat ein Loch!
Egal! Das ist jedenfalls ein Geschenk, das nicht schlumpft! Ich öffne es und...
MBLL...
BUMM
?!
!
Du hattest recht! Es hatte ein Loch!
Ich mag keine Löcher!
?
Wer war das?
...Nicht mit Absicht. Ich habe falsch dosiert und...
Seht nur! Die Marienkäfer haben Angst! Sie verschwinden!
Oh, nein! Kommt zurück, kleine Marienkäfer!
Peyo
4

Wegen eurer Dummheiten weint Schlumpfinchen! Ab mit euch und holt die Marienkäfer zurück ins Dorf!
Buhuuu-huuu!
Ja, Großer Schlumpf!

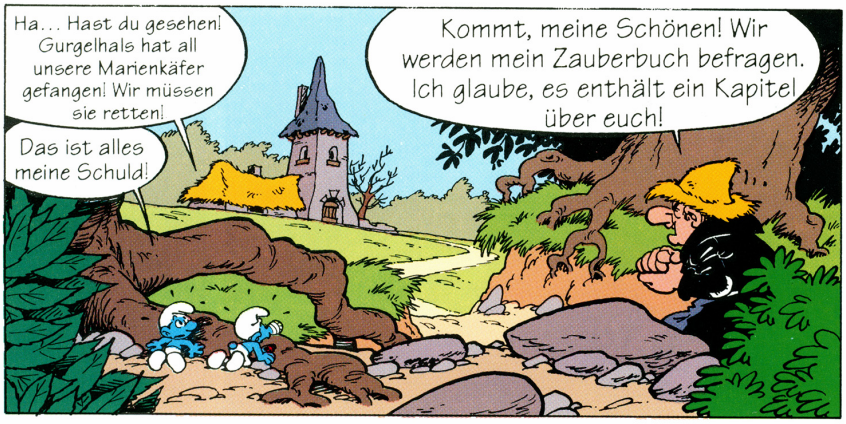
Glaubst du, daß wir bestraft werden, wenn wir sie nicht wiederschlumpfen?
Wir schlumpfen sie wieder, MBLL!...

Ich habe den hier vor der Explosion gerettet. Ich habe ihm eine kleine Leine geschlumpft!...
Und er wird uns zu den anderen führen!
BRAVO!

Es funktioniert! Er hat verstanden!
Oh! Nicht da lang! Da wohnt Gurgelhals!

Zur gleichen Zeit...
Teufel noch mal, ich habe Marienkäfer in meinem schönen Brennessel-, Brombeer-, und Distelgarten!

Ah! Wenn ich doch auch Flügel hätte! Das wäre sehr nützlich, um das Dorf der verflixten Schlümpfe zu finden!
Ja!... Da fällt mir etwas ein!...
?


Ha... Hast du gesehen! Gurgelhals hat all unsere Marienkäfer gefangen! Wir müssen sie retten!
Das ist alles meine Schuld!
Kommt, meine Schönen! Wir werden mein Zauberbuch befragen. Ich glaube, es enthält ein Kapitel über euch!

Da ist es! Fliegen wie ein Marienkäfer! Genau!... Mal sehen!... Setze die Marienkäfer in einen Topf! Schon passiert! Verkleide dich als Marienkäfer...! Hm!...

Ich müßte alles, was ich brauche, in meinem Koffer finden!

He! He!... bin ich nicht ein hübscher Marienkäfer?!
Peyo

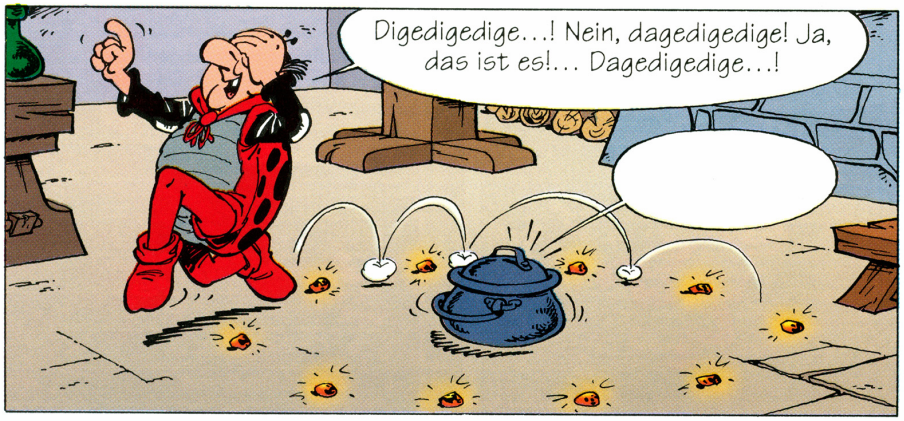
Sieh nur, er hat sie in einen Topf gesteckt und sich als Marienkäfer verkleidet! Was hat er vor?
Lege einen Kreis aus glühenden Kohlen um den Topf, hüpfe auf einem Bein und sage mit geschlossenen Augen den Zauberspruch auf! Die Formel ist...
Dagedigedige, digedigedong, digedigedagedigedongdei und tik und tik!
Digedondige...! Oje, ist das kompliziert!
Was hast du vor?
Digedong...! Mist, schon wieder verkehrt!
Er schlumpft die Augen zu! Also los!
Digeda...! Nein! Noch mal!
Das mag ich nicht! Oh, das mag ich nicht!
Schlumpft aus dem Fenster, schnell!
Da unten sind noch welche! Hoppla! Ist das rutschig!
HE!
KLAP
Oh, là, là! Das mag ich gar nicht! Überhaupt nicht!
Digedige...! Pffft! Ist das kompliziert! Oh, aber...?! Ich habe eine Seite überschlagen! Mal sehen... Damit der Topf vom Höllenfeuer - das die Kraft gibt - durchglüht wird, muß man beim Aufsagen der Formel einen lebenden Schlumpf hineinwerfen... Digedige...?!... Einen Schlumpf?
Peyo
6

Einen Schlumpf?! Aber wo soll ich einen Schlumpf hernehmen? Deshalb will ich doch fliegen!

Oh! Die Marienkäfer randalieren im Topf! Was ist d...?!

EIN SCHLUMPF!

Oh! Danke Beelzebub! Jetzt kann mich nichts mehr daran hindern, wie ein Marienkäfer zu fliegen!

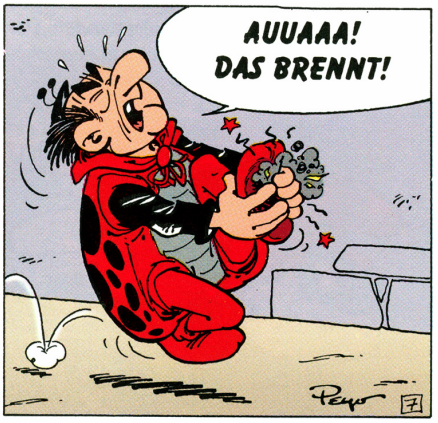

Digedigedige...! Nein, dagedigedige! Ja, das ist es!... Dagedigedige...!

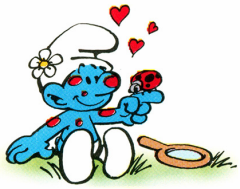
Er wird im Topf verbrennen! Helft mir, und ich mache alles, was ihr schlumpft! Wir müssen ihn retten!

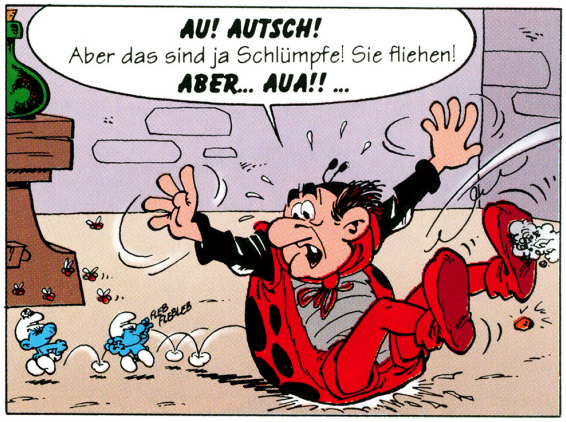
Schlumpft euch um Gurgelhals, ich kümmere mich um den Topf!

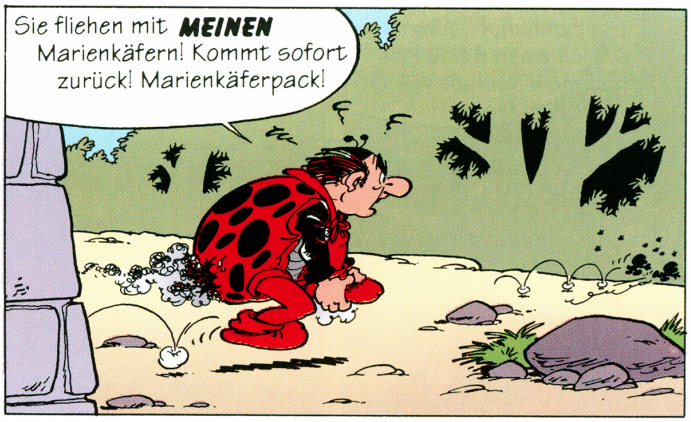
Digedig...! Dong...! Aber?...
Bzzzzzzzz

Ich werde von wilden Marienkäfern angegriffen! Aber, was ist...
Schnell! Komm da raus, Überraschungs-schlumpf!
HALLO!


AUUAAA! DAS BRENNT!

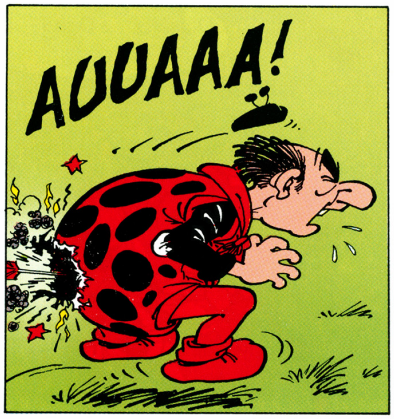



AU! AUTSCH!
Aber das sind ja Schlümpfe! Sie fliehen!
ABER... AUA!! ...


Sie fliehen mit MEINEN Marienkäfern! Kommt sofort zurück! Marienkäferpack!

Verflixte Marienkäfer! Ich werde eines Tages auch fliegen! Digedigedigedongdei! Bzzzz.. bzzzz...!

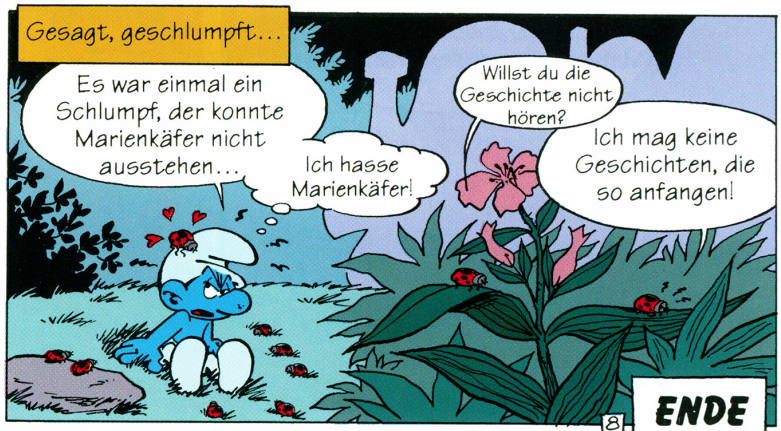
Das ist Gurgelhals, der Hexer! Er hat sich in einen riesigen Marienkäfer verwandelt! Das ist Satans Werk! Verfehlt ihn nicht, Baron!
Digedongdei und tik und tik!


AUUAAA!

VADE RETRO SATANAS!
Autsch! Au! Gnade, mein Herr!

Da kommen ja meine beiden Schlümpfe mit den Marienkäfern!

Was sagst du, Marienkäfer?
Ah! Verstanden! Der Griesgramschlumpf hat etwas versprochen? Gut! Und ihr bleibt hier, wenn er euch jeden Abend eine Geschichte erzählt?


Gesagt, geschlumpft...
Es war einmal ein Schlumpf, der konnte Marienkäfer nicht ausstehen...
Ich hasse Marienkäfer!
Willst du die Geschichte nicht hören?
Ich mag keine Geschichten, die so anfangen!
ENDE

LÖSUNG: Nummer 5.

LÖSUNG: Gurgelhals hat die Tube mit der blauen Farbe geschlumpft.

Schlumpfinchens Postseite

Es ist schlumpfig schön, so viel Post von Euch zu bekommen. Vielen, vielen Dank. Auch diesmal hat mir der Muskelschlumpf beim Tragen der schweren Postsäcke geholfen. Mit Begeisterung haben wir Schlümpfe die schlumpfigen Gedichte, Sprüche, Fragen und Ideen gelesen. Schlumpfig schön waren wieder die Gemälde, die viele von Euch mitgeschickt haben. Einiges kann ich auf dieser Seite veröffentlichen. Und wenn Ihr uns Schlümpfen auch einmal schreiben möchtet, sendet Eure Post an: Bastei-Verlag, Die Schlümpfe, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach. Bitte vergeßt Euren Absender (Eure Adresse) nicht. Sonst wissen wir ja gar nicht, wer uns geschrieben hat und können den Brief auch nicht beantworten.
Ich wünsche Euch noch viel Schlumpf und freue mich jetzt schon auf Eure Post!!!

Das Picknick

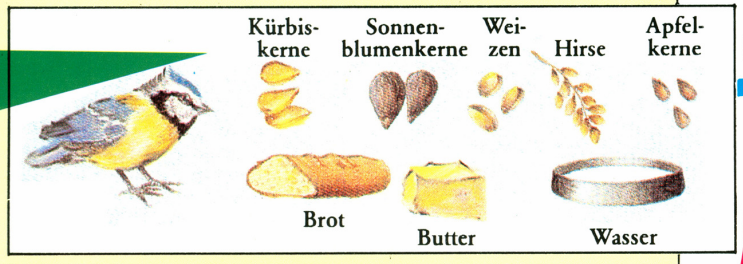
Ein Schlumpf hat einen neuen Tick,
er freut sich jeden Tag aufs schöne Picknick.
Schon kommt aus dem Pilz von nebenan
der nächste Schlumpf begeistert an.
Der Muskelschlumpf zeigt jedoch besorgt nach oben
und meint: „Gleich wird hier ein Gewitter toben."
So geh'n sie alle schnell nach Haus,
und dieses kleine Gedicht ist aus.

Dieses hübsche Gedicht schlumpfte uns Rebecca Wagner aus Braunschweig. Es ist wirklich schlumpfig gut. Vielen, vielen Schlumpf, liebe Rebecca.

Dieses hübsche Bild malte Yvonne Limbach. Yvonne ist 7 Jahre alt und wohnt in Wesseling. Vielen, vielen Schlumpf, liebe Yvonne. Das Bild gefällt uns sehr gut. Besonders natürlich dem Muskelschlumpf. Er fühlt sich sehr geehrt und möchte sich bei Dir mit einem lauten SCHLUMPF bedanken.

Liebe Schlümpfe!

Ich heiße Kristin Dreyer und bin 8 Jahre alt. Könnt Ihr mir sagen, wie man Vögel im Winter füttern kann, und wie Fische im zugefrorenen See überleben können? Ich freue mich auf Eure Antwort. Euer Fan Kristin.

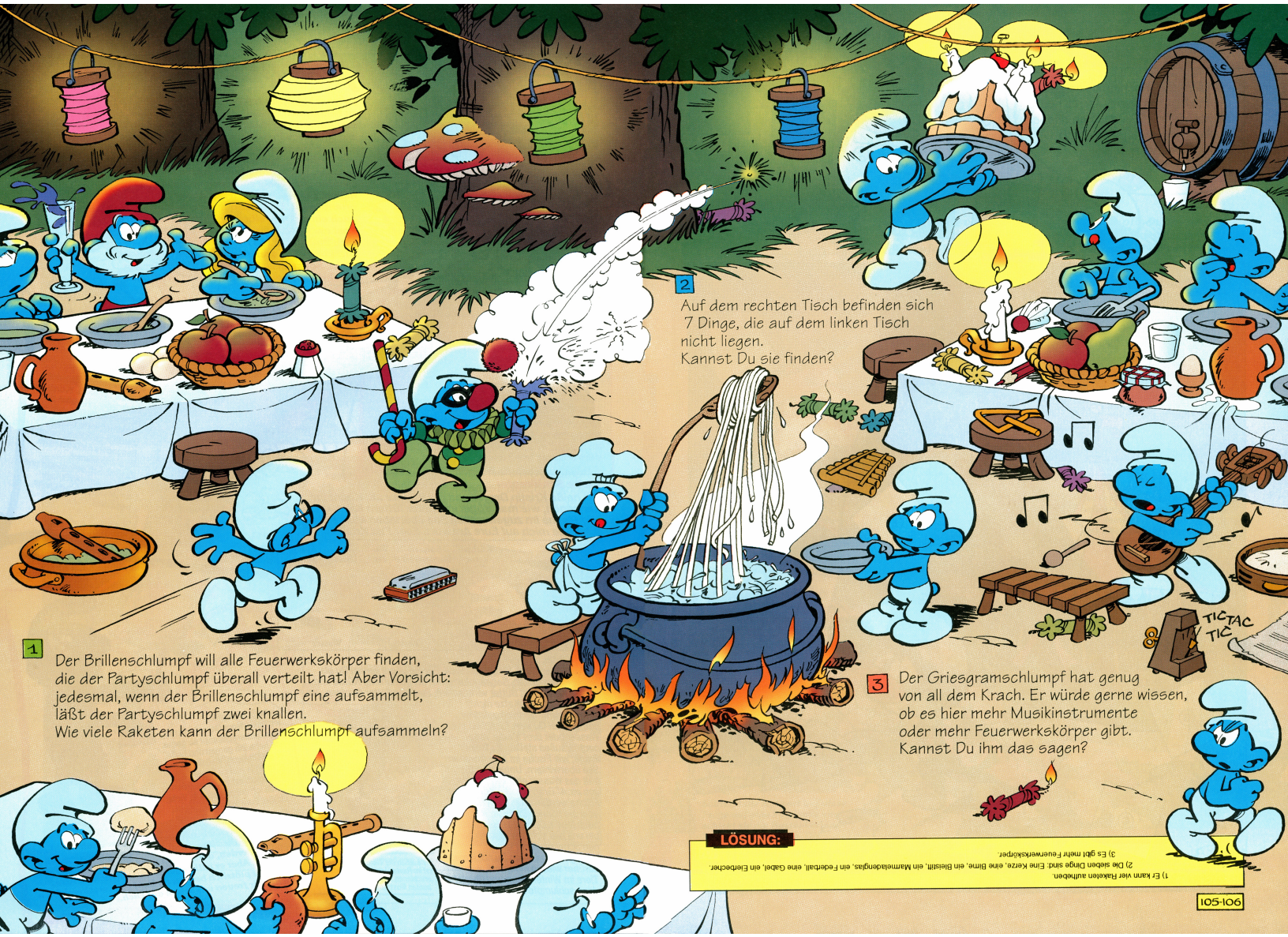


Liebe Kristin,
schlumpfigen Dank für Deinen Brief. Für die Vögel kannst Du als Futter Haferflocken, Sonnenblumenkerne, gemahlene Nüsse und andere Körner mit Butter vermischen. Stell das Futter an einen Platz, an den eine Katze nicht herankommt. Wenn es gefroren hat, solltest Du kein Töpfchen mit Wasser oder Brot für die Vögel nach draußen stellen. Zu Deiner Frage, wie Fische im zugefrorenen See überwintern: Unter dem Eis hält das Wasser eine Temperatur von ca. 4° Grad bei. Die Körper der Fische werden zwar vor Kälte steif, aber sie können in dieser Kälte noch leben. Der große Hecht, der bei uns hier schlumpft, kann seinen Schwanz dann kaum bewegen. Und wenn Du noch mehr darüber wissen möchtest, wie Tiere im Winter leben und überleben, dann schlumpfe ich Dir dieses Buch:

‚Wie leben die Tiere im Winter?' Es ist im Ravensburger Buchverlag erschienen und mit zahlreichen bunten Illustrationen bebildert.

Liebe Schlümpfe,
ich heiße Nora Gerser. Ich mag den Zauberschlumpf so gerne. Ich habe ihn gemalt und hoffe, er gefällt Euch. Vielleicht kann er mich ja mal zu Euch ins Schlumpfdorf zaubern. Das fände ich ganz, ganz toll. Viele Grüße, Eure Nora.

Liebe Nora,
das Bild finden wir schlumpfig gut. Der Zauberschlumpf schlumpft allerdings, daß seine Zauberkünste nicht reichen werden, um Dich zu uns ins Schlumpfdorf zu zaubern. Aber er will es gerne mal versuchen. Also, wenn Du plötzlich bei uns im Dorf bist, erschreck Dich nicht. Wir freuen uns schon auf Dich.



1 Der Brillenschlumpf will alle Feuerwerkskörper finden, die der Partyschlumpf überall verteilt hat! Aber Vorsicht: jedesmal, wenn der Brillenschlumpf eine aufsammelt, läßt der Partyschlumpf zwei knallen. Wie viele Raketen kann der Brillenschlumpf aufsammeln?

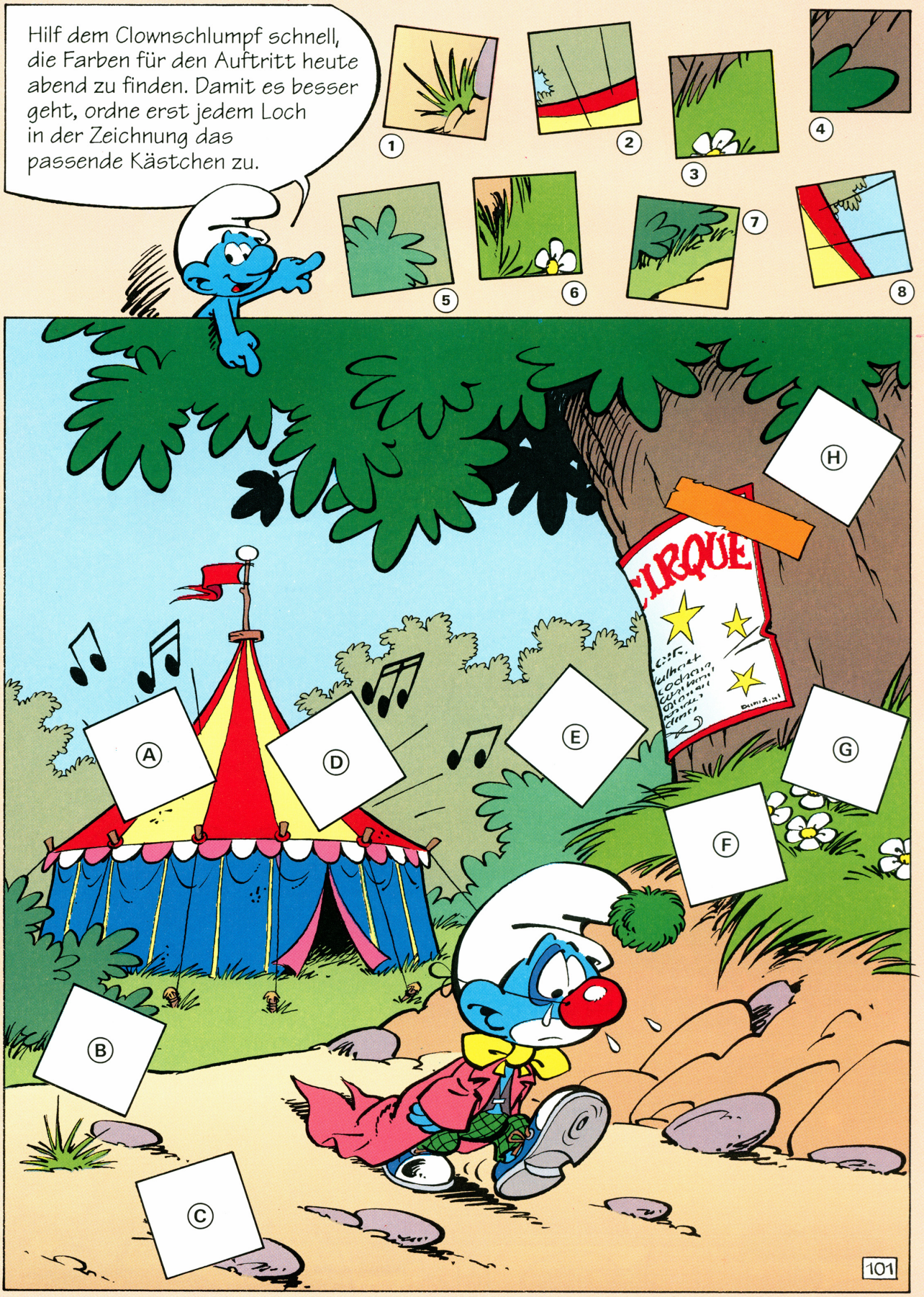
2 Auf dem rechten Tisch befinden sich 7 Dinge, die auf dem linken Tisch nicht liegen. Kannst Du sie finden?

3 Der Griesgramschlumpf hat genug von all dem Krach. Er würde gerne wissen, ob es hier mehr Musikinstrumente oder mehr Feuerwerkskörper gibt. Kannst Du ihm das sagen?

LÖSUNG:

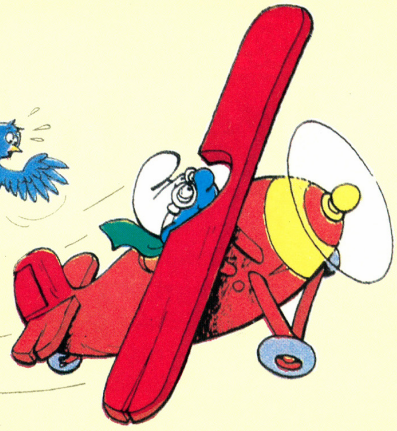
1) Er kann vier Raketen aufsteben.
2) Die sieben Dinge sind: Eine Kerze, eine Blume, ein Bleistift, ein Marmeladenglas, ein Federball, eine Gabel, ein Eierbecher.
3) Es gibt mehr Feuerwerkskörper.

Hilf dem Clownschlumpf schnell, die Farben für den Auftritt heute abend zu finden. Damit es besser geht, ordne erst jedem Loch in der Zeichnung das passende Kästchen zu.



LÖSUNG: 1C - 2D - 3G - 4H - 5E - 6F - 7B - 8A

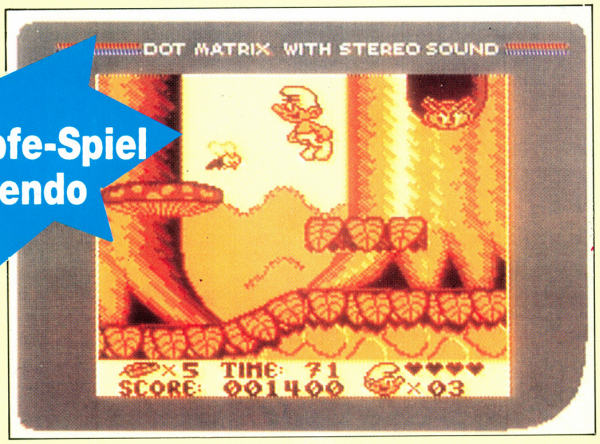
Oberschlumpfiges Preisausschreiben



3 x Game Boy von Nintendo

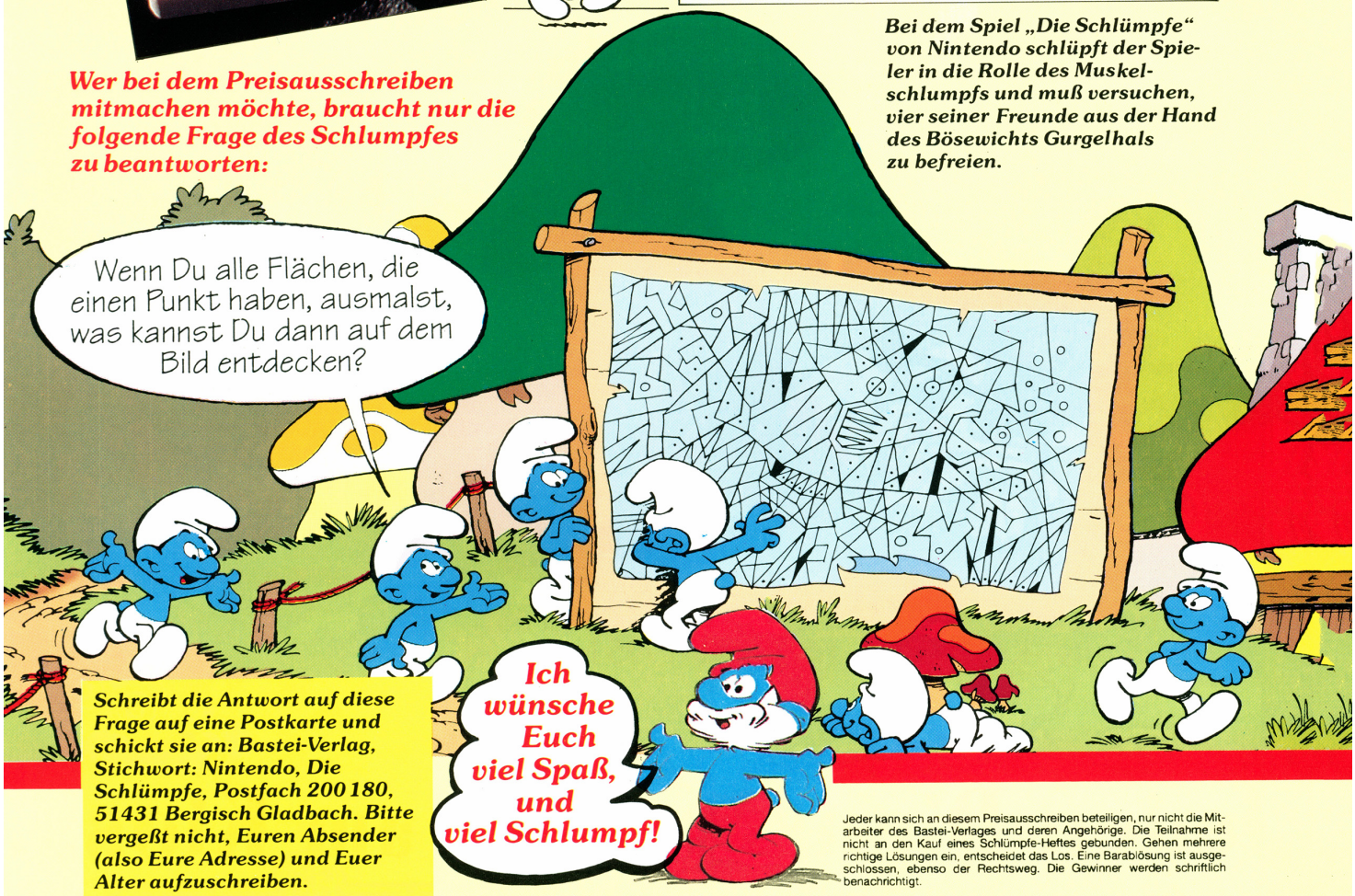
Die Schlümpfe veranstalten einen schlumpfigen Spiele-Tag. Alle sind begeistert und schlumpfen mit. Extra für seine Schlümpfe-Freunde hat sich ein Schlumpf ein Rätsel ausgeschlumpft, bei dem Ihr Oberschlumpfiges gewinnen könnt:

3 x Schlümpfe-Spiel von Nintendo



Bei dem Spiel „Die Schlümpfe" von Nintendo schlüpft der Spieler in die Rolle des Muskelschlumpfs und muß versuchen, vier seiner Freunde aus der Hand des Bösewichts Gurgelhals zu befreien.

Wer bei dem Preisausschreiben mitmachen möchte, braucht nur die folgende Frage des Schlumpfes zu beantworten:



Schreibt die Antwort auf diese Frage auf eine Postkarte und schickt sie an: Bastei-Verlag, Stichwort: Nintendo, Die Schlümpfe, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach. Bitte vergeßt nicht, Euren Absender (also Eure Adresse) und Euer Alter aufzuschreiben.

Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlages und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehrere richtige Lösungen ein, entscheidet das Los. Eine Barablösung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Die tollsten Gimmicks gibt´s in YPS.

Z.B. Gimmick Nr. 979:
Die verhexte Zigarettenbox

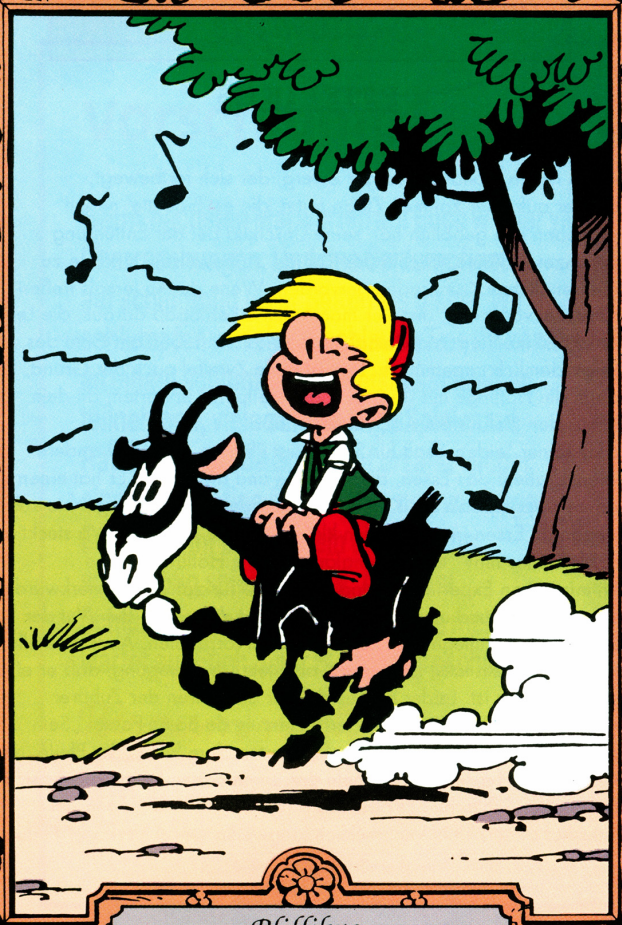
Z.B. Gimmick Nr. 972:
Das Taschenlampen-Fernglas

Z.B. Gimmick Nr. 980:
2 kämpfende Dinosaurier

Z.B. Gimmick Nr. 934:
Der Kletter-Käfer

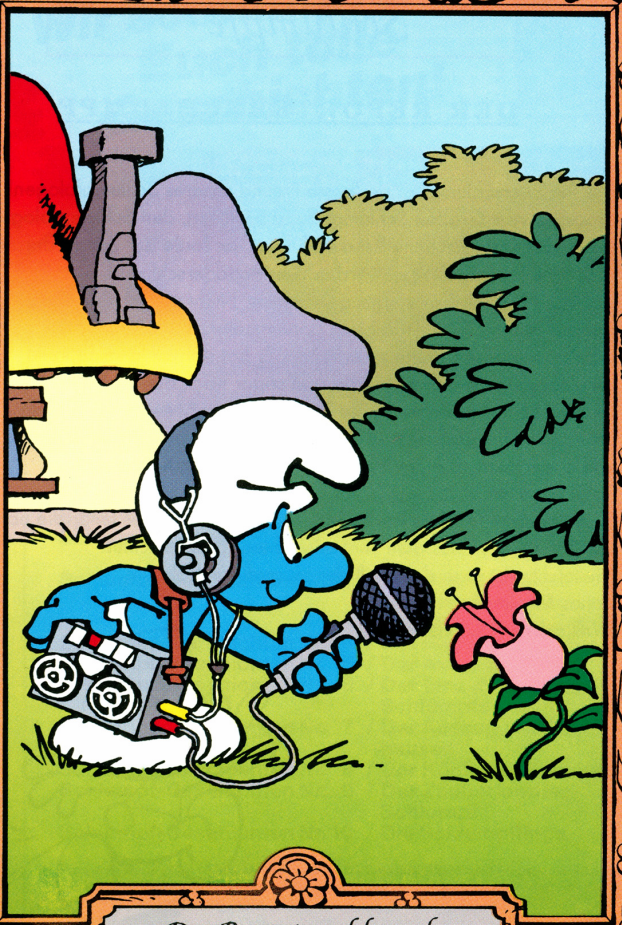
* YPS Nr. 1000 ist ab
14. Februar 1995 im Handel.

Jeden Dienstag neu am Kiosk.

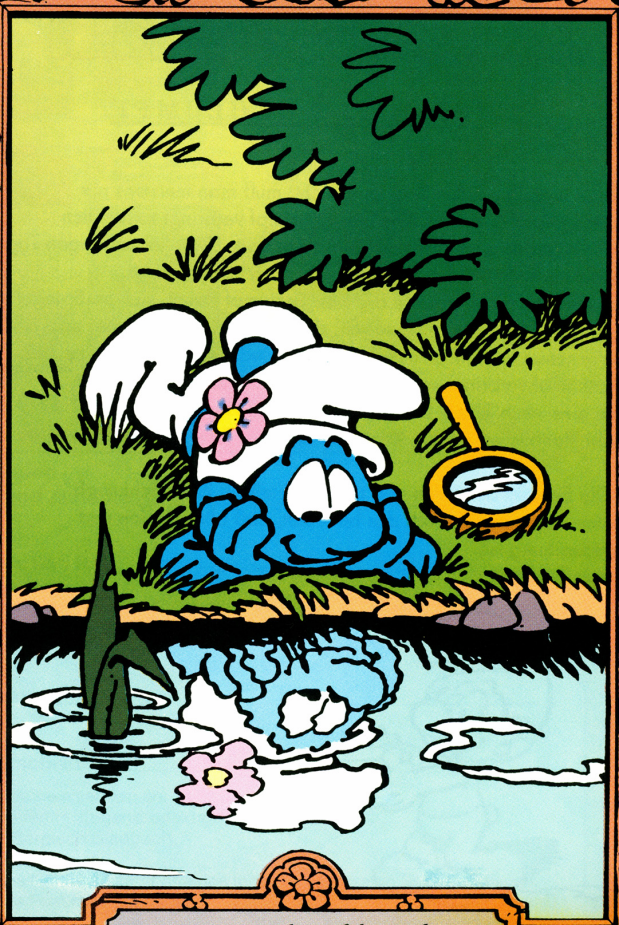


Pfiffikus

Das Turlitula



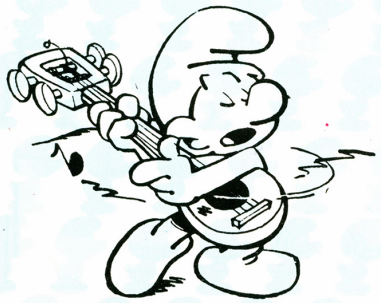
Der Reporterschlumpf



Der Eitle Schlumpf

DAS TURLITULA

Das Turlitula ist ein Musikinstrument, dem man die verschiedenartigsten Töne entlocken kann. Seine Herkunft liegt im Ungewissen. Das einzige, heute bekannte Exemplar, ist im Besitz des Musikschlumpfs.
Die Fee Anemone und ihre Schwestern schenkten es ihm. Sie waren so glücklich, daß der Musikschlumpf ihnen half, sich vor einem bösen Skrapius zu retten.
Eine Besonderheit des Turlitulas ist, daß immer eine melodiöse Musik ertönt, egal wer auf diesem Instrument spielt. Selbst beim Musikschlumpf, der kaum einem Instrument einen auch nur annähernd geraden Ton entlocken kann, hört sich das Spielen sehr schön an.
Die Schlümpfe halten das Turlitula für einen wahren Segen.
Leider hat das Turlitula auch die Eigenschaft, daß es alleine spielen kann. Jetzt meint der Musikschlumpf, daß er unbedingt zu dieser Musik singen muß! Au, au, au! Schlumpft Euch die Ohren zu!



Die kleine Welt der Schlümpfe

PFIFFIKUS

Pfiffikus ist ein blonder, witziger Zwerg, der sich fortbewegt, indem er auf einer zahmen Ziege reitet, die er 'Biquette' nennt!
Seit Johann ihm geholfen hat, seine Unschuld bei der Entführung der Prinzessin Anna, Nichte des Königs, zu beweisen, sind sie zu unzertrennlichen Kameraden geworden. Wenn du ihn jemals treffen solltest, sei vorsichtig, denn er macht sich einen Spaß daraus, die Leute verrückt zu machen. Manchmal macht dies das Leben am Hofe des Königs ziemlich ungemütlich. Das ist ohne Zweifel auch der Grund, warum die Höflinge mit Ungeduld den Zeitpunkt erwarten, an dem Pfiffikus den Hof für ein Abenteuer verläßt.
Außer seiner Leidenschaft für Späße hat Pfiffikus noch drei andere Leidenschaften: das Essen, die Alchimie und die Musik! Er hat einen solchen Appetit, daß der König sich auf jedem Bankett fragt, wie solche Mengen an Essen in einen solch kleinen Körper passen. „Wo steckt er das bloß alles hin?" fragt er ungläubig seine Höflinge. Seine alchimistischen Experimente sind der Anlaß für zahlreiche merkwürdige Erscheinungen rund ums Schloß. Häufig hat das schon die Wut der Bewohner der umliegenden Ländereien hervorgerufen. Aber was alle völlig verzweifeln läßt, ist Pfiffikus' absolute Überzeugung, daß er ein großer Musiker ist. Leider hört es sich für die Ohren der Zuhörer katastrophal an. Ein Zitat von Herrn Hercule de Basse-Fosse: „Sein Gesang gleicht dem Aufprall der Schwerter, dem Sirren der Pfeile, dem Wiehern der Pferde, dem Röcheln der Verwundeten! Man glaubt sich mitten in der Schlacht!" Er gab allerdings zu, daß das Leben am Königshof ohne Pfiffikus schrecklich langweilig wäre! Verflixter Pfiffikus!

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER EITLE SCHLUMPF

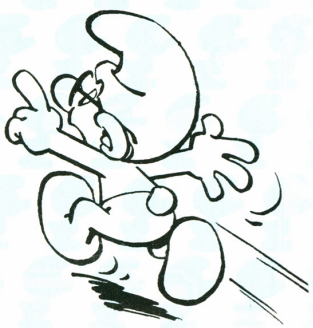
Wenn man den Eitlen Schlumpf sucht, muß man meistens nur Schlumpfinchen finden. Der Eitle Schlumpf verbringt tatsächlich fast die ganze Zeit an Schlumpfinchens Seite. Den lieben langen Tag reden sie über Kleider, Dekoration und vieles dieser Art.
Die restliche Zeit verbringt der Eitle Schlumpf damit, sich im Spiegel zu bewundern. Man muß sagen, daß er wirklich ungeheuer eitel ist. „Wie schön ich bin. Wirklich schön!" wiederholt er die ganze Zeit. Manchmal verbringt er auch Stunden und Aberstunden damit, sich eine neue Blume für seine Mütze auszusuchen!
Aah! Vanitas vanitatum, et omnia vanitatis, Eitler Schlumpf!*

* Die Eitelkeit der Eitlen und alles ist Eitelkeit, Eitler Schlumpf!" (Lateinisches Sprichwort, das bedeutet, daß alles Illusion und Enttäuschung ist).

Die kleine Welt der Schlümpfe

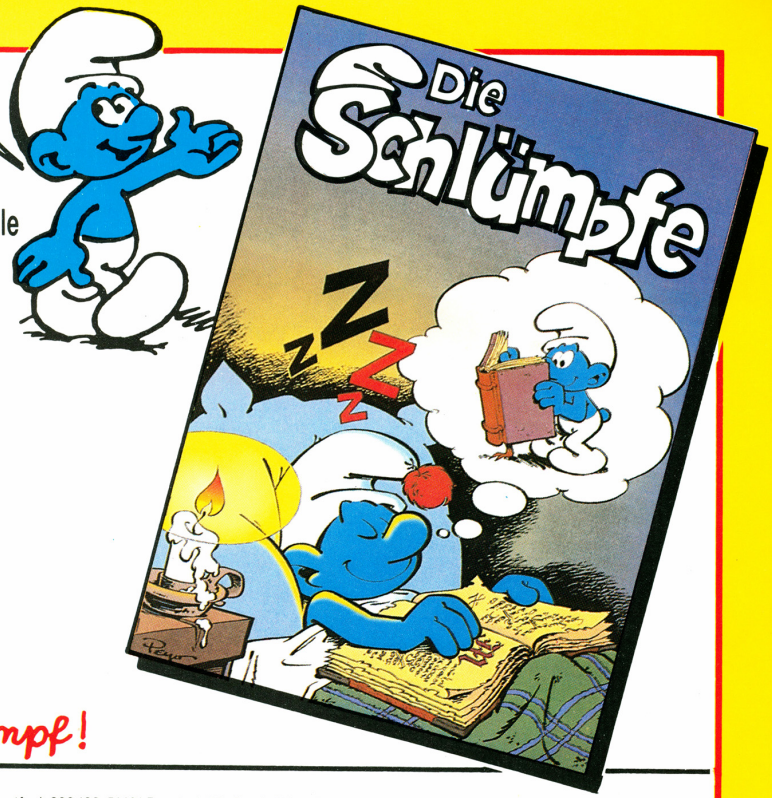
DER REPORTERSCHLUMPF

Der Reporterschlumpf ist der beste Freund unseres Schlumpfologen! Er wurde vom Großen Schlumpf dazu bestimmt, den Schlumpfologen durch das verwunschene Land zu führen. Im Laufe der Zeit ist daraus eine tiefe Freundschaft geworden. Der Reporterschlumpf hat seine Aufgabe sehr ernst genommen. Nicht zuletzt war er es, der die größten Risiken auf sich genommen hat, um Interviews oder unersetzbare Pläne zu erhalten. Er hat sich so in seine Rolle hineingesteigert, daß er bis zur und sogar nach der Rückkehr unseres Schlumpfologen in die Zivilisation Interviews und Berichte über alles und jedes schreibt. Er wurde sogar schon dabei überrascht, wie er versuchte die Eindrücke einer Blume aufzuschreiben!
Total verrückt!
Seine neueste Marotte ist die Schaffung einer Tageszeitung, die über die Neuigkeiten aus dem verwunschenen Land berichtet!
Vielleicht gibt es in der Zunft der Journalisten bald ein neues Mitglied!
Willkommen und viel Glück!



NEU: 36 Seiten

Vorschlumpf



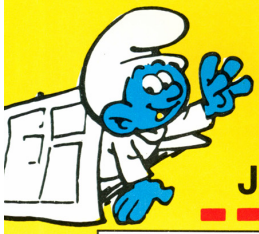
Beim nächsten Mal warten auf Euch wieder viele Überraschungen. Und das Schlumpfigste: auf schlumpfig mehr Seiten als bisher. Wir schlumpfen von einem schlauen Tier, Ihr könnt an einem schlumpfigen Preisausschreiben teilnehmen, viele schlumpfige Spiele und Rätsel, der Große Schlumpf erzählt wieder eine schlumpfige Geschichte und wir zeigen Euch, wie Ihr uns basteln und mit uns schlumpfig spielen könnt. Auch der Schlümpfe-Comic und noch vieles mehr wartet auf Euch. Laßt Euch überraschen.

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Marion Strothteicher · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf) verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Barbara Eschbach · Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. 1. 95 · Copyright: © 1994 by Peyo/Licensed through I.M.P.S. sa., 85 rue du Cerf – 1332 Genval (Belgium) · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Bernd Borkenhagen, Werner Kraus · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, **A**-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Hört mal her!

Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!



Jetzt gibt's 10 Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen

Bestell-Coupon

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:
Schlumpf-Geschichten Nr. 1 / Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2 / Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3 / Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4 / Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5 / Der Astro-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 6 / Der Tanz der hundert Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 7 / Der Auszug aus Schlumpfhausen
Schlumpf-Geschichten Nr. 8 / Der König der Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 9 / Der Zauberlehrling-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 10 / Die Schlumpflinge

Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung DM 4,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt.

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
Bastei-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200 180,
51431 Bergisch Gladbach.

Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

GRUSEL

präsentiert das Plüsch-Buch zum Schmusen und Schmökern

Dieser liebenswerte, knuddelige Grusel aus dem neuen Kino-Abenteuer mit Macaulay Culkin versteckt in seinem Innern ein farbiges Mini-Buch. Die Figur aus robustem Material und das illustrierte Büchlein garantieren schaurig-schöne Zeiten und schmusige Umarmungen. Höhe der Figur: ca. 20 cm; DM 29,90.

Jetzt überall im Buch- und Zeitschriftenhandel

Der Pagemaster

Bestell-Coupon

Falls der Wandkalender oder Jahresplaner im Zeitschriften- und Buchhandel vergriffen sind, bitte direkt beim Bastei-Verlag bestellen.

____ Exemplare Grusel Plüsch-Buch (DM 29,90/Ex.) (Infos unter Telefon 02202/121-445)
Den Betrag zuzüglich einmaligem Porto- und Verpackungsanteil von DM 3,60 zahle ich durch (bitte ankreuzen):
☐ beigelegten Verrechnungsscheck ☐ Überweisung im voraus auf Postgirokonto
220 440-508, Postgiroamt Köln (BLZ 370 100 50), Bastei-Verlag, Bergisch Gladbach (Kopie des Einzahlungsbelegs bitte beilegen!)

Name, Vorname_____ Straße, Hausnr._____

Postleitzahl, Ort_____ Datum_____ Unterschrift_____
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Bitte senden Sie den ausgefüllten und unterschriebenen Coupon an folgende Adresse:
Bastei-Verlag Postfach 20 01 80 51431 Bergisch Gladbach

Schlümpfe